

## **Аннотация**

Основной задачей данной дипломной работы является создание интерактивного мобильного приложения для изучения английского языка, с помощью которого аудитория сможет развивать навыки изучения языка, а также приобрести интерес к сфере программирования и компьютерных технологий. Приложение было реализовано на языке программирования Java в среде Android Studio с использованием баз данных Firebase и SQLite. В приложении были реализованы главное меню с тестами, ссылки и ресурсы, авторизация и регистрация. В данной дипломной работе проводится исследование баланса игровой и обучающей компоненты в играх, а также приложениях. Приложение было создано для обучения английскому языку, используя интерактивные методы.