

Аннотация

Дипломная работа разработана на основе программ Autodesk 3Dmax, Maxon Cinema 4d, Endorphin, Adobe After Effects CC. В этой дипломной работе конструируется имитация движения персонажа. Программы Autodesk 3D Max Maxon Cinema 4d программы предназначена для конструирования и обработки 3D объектов. Endorphin для анимаций скелета персонажа. Adobe After Effects CC для пост обработки. В 3d графике после изготовления модели её поместил в сцену к другим объектам, добавил камеру и освещение, создав полноценную студию, и только после этого можно получить финальное изображение, и после может быть доработанным в постпродакшне.

Ход работы полностью показан. Сохранены основные условия выполнения работы. Данная работа удовлетворяет требованиям охраны труда и безопасности.