

Аннотация

Исследование и нахождение решения для создания нативного мобильного приложения для операционной системы Android, котрый является игрой в жанре Runner, а также основные методы и функции, будут изложены в моем дипломном проекте. Это приложение может успешно публиковаться в магазине мобильных приложений PlayStore, так как полностью соответствует всем параметрам. Для этого приложения был проведен анализ лучших игровых движений и технологий создания мобильных игр. А так же составлено экономическое обоснование проекта, подтверждающее его целесообразность, и анализ труда для разработки рассматриваемого приложения.