

Системное программирование

1. Операционные системы для программирования приложений Win32API:

- A) Windows CE
- B) MS DOS
- C) Unix
- D) Windows XP
- E) Windows 98
- F) Windows 2000

2. Функции работы с процессами и потоками в Win32 API:

- A) CreateProcess
- B) lpThreadAttributes
- C) CreateThread
- D) dwExitCode
- E) dwExitThread
- F) dwStackSize
- G) lpStrtAddress

3. Операции над потоком связанные с операционной системой:

- A) Write
- B) Exit
- C) Read
- D) Run
- E) Open
- F) Block
- G) Create

4. Системные объекты, созданные менеджером объектов в Win32 API:

- A) события
- B) контекст
- C) приоритет потока
- D) семафор
- E) процесс
- F) класс
- G) поток

5. К третьему классу синхронизации относятся объекты, которые переходят в сигнальное состояние по завершении своей работы:

- A) событие (event)
- B) работа (job)
- C) ожидающий таймер
- D) консольный ввод (console input)
- E) поток (thread)

6. После завершения работы с виртуальной памятью ее необходимо освободить, используя функцию VirtualFree(), которая имеет следующие параметры:

- A) тип защиты доступа
- B) адрес начала области виртуальной памяти
- C) размер области
- D) адрес конца области виртуальной памяти
- E) тип операции
- F) адрес области виртуальной памяти

7. Состояние блока адресов в адресном пространстве:

- A) зарезервирован
- B) прикреплен
- C) удален
- D) защищен
- E) копирован

8. Режимы доступа к объектам:

- A) WA
- B) WC
- C) RW
- D) RA
- E) R, W

9. Структура и описание каталога:

- A) прямая
- B) выпуклая
- C) корневой
- D) плоская
- E) кольцевая
- F) \ (обратная косая)

10. Значения параметра dwCreationDisposition при открытии файла:

- A) FILE_SHARE_READ
- B) GENERIC_WRITE
- C) OPEN_ALWAYS
- D) OPEN_EXISTING
- E) TRUNCATE_EXISTING

11. Параметры функции WriteFile():

- A) имя файла, атрибуты защиты, создание или открытие файла
- B) дескриптор файла, указатель на буфер данных
- C) флаги и атрибуты, файл атрибутов
- D) количество записываемых байтов, количество записанных байтов
- E) способ доступа, режимы совместного использования
- F) используется при асинхронной записи

12. Прототип функции MapViewOfFileEx, отображающий файл в адресное пространство с некоторого заданного виртуального адреса:

- A) LPVOID lpBaseAddress
- B) DWORD IDThread
- C) LPOVERLAPPED lpOverLapped
- D) DWORD dw Desized Access
- E) HANDLE hFileMappingObject

13. Функции файла stdio. h языка программирования C, создающие стандартную библиотеку ввода-вывода:

- A) main— головной файл программы
- B) stdin — стандартный файл ввода
- C) stderr —файл вывода сообщения об ошибке
- D) strcmp —функция сравнения
- E) stdout— файл ввода
- F) tanh —файл для вывода матем. значений
- G) stlib —файлы библиотеки

14. Параметры функции DllMain():

- A) способ загрузки
- B) флаг причины вызова функции DllMain
- C) дескриптор файла
- D) дескриптор DLL
- E) виртуальный адрес
- F) способ загрузки
- G) параметр зарезервирован Windows

15. Исполняемые файлы и файлы динамических библиотек, т.е. файлы с расширениями exe и dll, разбиты на разделы:

- A) раздел с исполняемым кодом хранится в физической памяти в нескольких экземплярах
- B) каждый из которых содержит данные различного типа
- C) каждый из которых содержит данные только одинакового типа
- D) раздел с исполняемым кодом хранится в физической памяти в одном экземпляре
- E) один из этих разделов содержит только регистры
- F) один из этих разделов содержит сигналы микропроцессора

16. Задачи динамической локальной памяти потока:

- A) узнать какой поток ее вызывает
- B) хранить указатели на захваченную память
- C) описать импортируемые из DLL имена в приложении
- D) ввести имя используемой библиотеки импорта
- E) создать DLL

17. К параметрам функции WriteConsoleOutput() относится:

- A) дескриптор буфера экрана
- B) дескриптор файла
- C) область вывода в буфер экрана
- D) дескриптор диска
- E) область ввода в файл
- F) координаты для последнего элемента в буфере

18. При асинхронной записи данных в файл, к параметрам функции WriteFile() относятся:

- A) количество не записываемых байтов
- B) количество не записанных байтов
- C) используется при асинхронной записи
- D) дескриптор системного ресурса
- E) дескриптор файла; указатель на буфер данных

19. Значения параметра new для управления исключениями:

- A) _EM_WORD
- B) _EM_FLOAT
- C) _EM_BYZERO
- D) _EM_OVERFLOW
- E) _EM_TRANSLATION
- F) _EM_FUNCTION

20. Свойства и признаки операционной системы:

- A) Менеджер ресурсов компьютера
- B) Пользование
- C) Обеспечение
- D) Прикладная программа
- E) Сервисная программа
- F) Назначение

21. Программа структурной обработки исключений включает:

- A) события которые являются ошибками в программе
- B) блок программного кода, называемый фреймом
- C) оператор начала программы
- D) событие после которого, программа выполняется неправильно
- E) событие происходящее во время выполнения программы
- F) выражение фильтра

22. Главное отличие привилегий от прав доступа:

- A) привилегии касаются субъектов, а не охраняемых объектов системы
- B) привилегии назначаются по умолчанию в операционных системах Windows
- C) права доступа ограничивает доступ субъекта к объектам
- D) привилегии касаются охраняемых объектов системы
- E) права доступа выполнить некоторое действие по отношению объектам системы

23. Параметры структуры _SECURITY_ATTRIBUTES:

- A) длина структуры в байтах
- B) права и привилегии
- C) учетные записи домена
- D) учетные записи пользователей
- E) учетные записи компьютера
- F) признак наследования
- G) указатель на дескриптор безопасности

24. Характеристики именованных каналов:

- A) обмен данными может быть только синхронным или асинхронным
- B) соединение клиента с экземпляром именованного
- C) соединение сервера с экземпляром именованного канала
- D) обмен данными может быть как синхронным, так и асинхронным
- E) могут быть как полудуплексные, так и дуплексные
- F) создание именованного канала сервером
- G) возможность моделирования любой топологии связей

25. Явная передача наследуемого дескриптора процессу-клиенту анонимного канала может выполняться одним из способов:

- A) через командную строку; через файл
- B) посредством сообщения WM_COPYDATA
- C) через поле hStdError структуры STARTUPINFO
- D) по именованному каналу
- E) через поля hStdInput, hStdOutput и hStdError структуры STARTUPINFO
- F) по электронной почте
- G) через поле hStdInput структуры STARTUPINFO