

Инструментальные средства разработки программ

1. Создать отчет в RPwin возможно с помощью:

- A) Отчет создается разработчиком
- B) Программных модулей, создаваемых разработчиком на языке Visual Basic
- C) Встроенных шаблонов
- D) RPTwin
- E) Report Template Builder
- F) Отдельно поставляемых программ
- G) Встроенных мастер-функций

2. Язык UML предназначен для:

- A) Обучения персонала
- B) Визуализации
- C) Конструирования, документирования
- D) Снятия с эксплуатации
- E) Тестирования
- F) Анализа требований

3. Функции, ориентированные на фазы жизненного цикла CASE-средств:

- A) Управление проектом
- B) Моделирование
- C) Управление конфигурацией
- D) Тестирование
- E) Документирование
- F) Среда функционирования
- G) Реализация

4. Язык UML:

- A) Язык для визуализации, специфицирования, конструирования и документирования артефактов программных систем
- B) Unified Modeling Language
- C) Язык управления базами данных
- D) Язык логического программирования
- E) Язык создания запросов в базах данных
- F) Язык программирования низкого уровня

5. Компоновщик – это:

- A) Комплекс программ, для создания и ведения баз данных
- B) Программа для поиска синтаксических и семантических ошибок в программе
- C) Программа для компоновки и оформления тестовых документов
- D) Программа, которая из объектных модулей стандартных подпрограмм формирует загрузочный модуль
- E) Программное обеспечение для создания презентаций
- F) Редактор связей
- G) Программа

6. IEEE – это:

- A) Коммерческая организация ученых и исследователей
- B) Просто принятое обозначение, расшифровки не имеет
- C) Обозначение всемирной компьютерной сети
- D) Всемирная некоммерческая техническая профессиональная ассоциация ученых и исследователей
- E) Institute of Electrical and Electronic Engineers, Inc
- F) Институт инженеров радиотехники и электротехники

7. Программные инструментальные средства разработки ПО – это:

- A) Программное обеспечение, используемое на всех стадиях разработки нового ПО
- B) Средства создания текстовых документов
- C) Программы, позволяющие выполнить все работы, определенные методологией проектирования ПО
- D) Устройство компьютера, специально предназначенное для поддержки разработки программных средств
- E) Программы, которые используются в ходе разработки, корректировки или развития других прикладных или системных программ

8. Для различных представлений проектируемой системы используют типы моделей:

- A) Модель взаимодействия
- B) Модель состояний
- C) Динамическая модель
- D) Модель декомпозиции
- E) Статическая модель
- F) Модель агрегации
- G) Модель размещения

9. Методы, указывающие уровни качества:

- A) Цена
- B) Неформальные методы
- C) Проверка и методы графического представления
- D) Тестирование и методы управления проектом
- E) Внедрение и проверка

10. Диаграмма в ERWin строится из блоков:

- A) Сущность
- B) Отношения
- C) Объект
- D) Связь
- E) Атрибут

11. Основные этапы разработки ERD:

- A) Составление документации на проектируемую систему
- B) Декомпозиция основной задачи
- C) Определение актеров и вариантов использования системы
- D) Идентификация отношений между сущностями и указание типов отношений
- E) Разрешение неспецифических отношений (отношений $n*m$)
- F) Идентификация сущностей, их атрибутов, а также первичных и альтернативных ключей
- G) Выявление и специфицирование требований

12. К логическому уровню в методологии IDEF1X относятся модели:

- A) Модель данных, основанная на ключах (Key Based model, *KB*)
- B) Модель СУБД
- C) Объектная модель
- D) Диаграмма сущность-связь (Entity Relationship Diagram, *ERD*)
- E) Модель описания метаданных

13. Виды моделей жизненного цикла ПО:

- A) Лестничная модель
- B) Итерационная модель
- C) Поэтапная модель с промежуточным контролем
- D) Инкрементная модель
- E) Имитационная модель
- F) Каскадная модель
- G) Периодическая модель

14. Жизненный цикл ПО по методологии RUP состоит из фаз:

- A) Проектирования
- B) Программного обеспечения
- C) Планирования
- D) Тестирования
- E) Жизненного цикла
- F) Построения и внедрения
- G) Проверки
- H) Анализа и планирования требований

15. Диаграмма Use Case отображает:

- A) Образцы поведения для отдельных модулей системы
- B) Получение некоторой информации объектами
- C) Получение некоторой информации о прецедентах
- D) Получение некоторой информации узлами
- E) Образцы поведения для классов системы
- F) Образцы поведения для отдельных объектов системы

16. Процесс построения информационной модели в ERwin включает шаги:

- A) Построение диаграммы классов, диаграммы дерева узлов
- B) Составление спецификации и документации на проектируемую систему
- C) Приведение модели к требуемому уровню нормальной формы; переход к физическому описанию модели: назначение соответствий «имя сущности – имя таблицы», «атрибут сущности – атрибут таблицы»
- D) Определение сущностей; определение зависимостей между сущностями; задание первичных и альтернативных ключей; определение атрибутов сущностей
- E) Задание триггеров, процедур и ограничений; генерация базы данных
- F) Построение структурной схемы проектируемой системы и ее декомпозиция

17. Диаграмма состояний отображает:

- A) Структурную организацию объектов
- B) Классы
- C) Актеров и отношения между ними
- D) Автомат состояний
- E) Управление деятельностью

18. Требования к разрабатываемой системе должны включать:

- A) Ограничения в процессе разработки
- B) Совокупность рекомендуемых технологических приемов, охватывающих выполнение всех этапов разработки ПО
- C) Совокупность условий, при которых предполагается эксплуатировать будущую систему
- D) Построение ПО из компонентов физически отдельно существующих частей
- E) Описание выполняемых системой функций
- F) Технологию создания сложного ПО, основанную на объектном представлении кода программы

19. Типы средств, иллюстрирующие цели моделирования системы:

- A) Функции, которые система должна выполнять
- B) Технология разработки на базе структурной схемы развития языков программирования
- C) Способы отладки и тестирования ПО
- D) Построение ПО из компонентов физически отдельно существующих частей
- E) Отношения между данными
- F) Зависящее от времени поведение системы (аспекты реального времени)
- G) Создание ПО на основе структурной схемы исследуемого объекта

20. Основными преимуществами CASE-средств являются:

- A) Поддержка возможностей моделирования совместно со средними CASE средствам
- B) Увеличение времени на разработку
- C) Облегчение при модификации
- D) Уменьшение времени на разработку
- E) Усложнение доступа к данным
- F) Увеличение затрат на разработку
- G) Уменьшение затрат на разработку

21. На этапе анализа требований ЖЦ ПО определяются:

- A) Архитектура системы, ее функции, внешние условия, распределение функций между аппаратурой и ПО
- B) Язык программирования
- C) Состав технических средств реализации системы
- D) Коллектив сопровождения программного обеспечения
- E) Структурная схема системы и ее декомпозиция
- F) Коллектив разработчиков

22. Основные элементы пакетов состоят из подпакетов:

- A) Вспомогательных механизмов
- B) Элементов оболочки
- C) Служебных элементов
- D) Механизмов расширения и типов данных
- E) Вспомогательных элементов

23. Типы стрелок используемые на Диаграммах кооперации для обозначения сообщений:

- A) Сплошная линия с полустрелкой, пунктирная линия с V-образной стрелкой
- B) Пунктирная линия без стрелки
- C) Пунктирная линия с треугольной стрелкой
- D) Сплошная линия с V-образной стрелкой
- E) Сплошная линия с полукруглой стрелкой

24. Разработка проекта с помощью Rational Rose формирует следующие документы:

- A) Диаграмму IDEF3
- B) Декомпозиционную Модель системы
- C) Диаграммы UML, которые представляют собой Модель разрабатываемой информационной системы
- D) Структурную схему системы
- E) Контекстную Модель системы
- F) Диаграмму IDEF0

25. Особо важные отношения для объектно-ориентированного моделирования:

- A) Ассоциация
- B) Упрощенные
- C) Один к одному
- D) Независимые
- E) Один к многим
- F) Многие к многим